



Fit4DCP

Modulname:	Fit4DCP
Zielgruppe:	Schüler:innen Sekundarstufe I (Empfehlung ab 6. Schulstufe)
Zielsetzung:	<ul style="list-style-type: none">▪ Grundlegende Basiskenntnisse im Bereich IKT anwenden und Zusammenhänge zwischen Hard- und Software erkennen▪ Dateien und Ordner verwalten▪ Internet nutzen, Sicherheitseinstellungen verändern▪ Grundlegende Funktionen bei Smartphones einstellen, Sicherheitseinstellungen benutzen▪ Maßnahmen zum Schutz von Daten und Profilen anwenden▪ Verantwortungsvoll mit Sozialen Medien umgehen

Dimension
(nach Lernziel - Taxonomie Anderson/Krathwohl 2001)

Wiedergeben Verstehen Anwenden Analysieren

1 Basiskompetenz Computerbedienung		Wiedergeben	Verstehen	Anwenden	Analysieren
1.1	Grundlagen von IKT und Zusammenhänge zwischen Hardware und Software				
1.1.1	Ein- und Ausschalten eines PCs		▪	▪	
1.1.2	Anmelden als User und Abmelden		▪	▪	
1.1.3	Startmenü bearbeiten		▪	▪	
1.1.4	Standard Hardwarekomponenten anschließen und entfernen (z. B. USB-Stick, externe Festplatte)		▪	▪	
1.1.5	Programme starten	▪	▪		
1.1.6	Funktionen der Windows-Taste kennen	▪			
1.1.7	Fenster am Desktop anordnen		▪	▪	
1.1.8	Zwischen offenen Anwendungen wechseln		▪	▪	
1.1.9	Mit der grafischen Benutzeroberfläche arbeiten (Papierkorb, Taskleiste etc.)			▪	
1.2	Verwalten von Dateien und Ordern				
1.2.1	Dateiverwaltung über Windows – Explorer (löschen, umbenennen),	▪	▪		
1.2.2	Die wesentlichen Dateitypen kennen (*.docx, *.xlsx, *.pptx, *.jpg, *.pdf)	▪		▪	
1.2.3	Dateien und Ordern im Dateieexplorer suchen		▪	▪	
1.2.4	Dateien und Ordner sortieren		▪	▪	
1.2.5	Dateien und Ordner verschieben und kopieren		▪	▪	
1.3	Arbeiten mit Dateien				
1.3.1	Dateien öffnen		▪	▪	
1.3.2	Fenster-Elemente kennen und handhaben		▪	▪	
1.3.3	Menüband Anzeigoptionen benutzen		▪	▪	
1.3.4	Aktionen rückgängig machen und wiederherstellen		▪	▪	
1.3.5	Dateien in Standardordner speichern		▪	▪	
2 Basiskompetenz Internet		Wiedergeben	Verstehen	Anwenden	Analysieren
2.1	Umgang mit Web-Browsern				
2.1.1	Einen Standard-Browser verwenden	▪	▪	▪	
2.1.2	Favoriten erstellen		▪	▪	
2.1.3	Den Verlauf löschen		▪	▪	
2.1.4	Dateien herunterladen		▪	▪	
2.2	Internet-Recherche				
2.2.1	Informationen im Web suchen	▪	▪	▪	
2.2.2	Informationen aus dem Web einschätzen können		▪		▪
2.3	Umgang mit E-Mail				
2.3.1	Nachrichten verfassen, beantworten, weiterleiten		▪	▪	

		Dimension (nach Lernziel - Taxonomie Anderson/Krathwohl 2001)			
		Wiedergeben	Verstehen	Anwenden	Analysieren
2.3.2	Umgang mit Dateianhängen in Nachrichten		▪		▪
2.3.3	Kontakte verwalten		▪	▪	
2.4	Die wichtigsten Schutzmaßnahmen im Internet				
2.4.1	Verschiedene Bedrohungen von Daten benennen	▪	▪		▪
2.4.2	Antiviren-Software verwenden		▪	▪	
2.4.3	Sichere Passwörter erstellen	▪	▪	▪	
3 Basiskompetenz Smartphone					
3.1	Arbeiten mit Dateien				
3.1.1	Funktionen über Kontrollzentrum (IOS) bzw. Schnelleinstellungen (Android) aktivieren und deaktivieren		▪	▪	
3.1.2	Dienste aktivieren und beenden		▪	▪	
3.1.3	Bluetooth konfigurieren		▪	▪	
3.1.4	WLAN Einstellungen bearbeiten		▪	▪	
3.1.5	Neuanordnen und Bearbeiten von Symbolen		▪	▪	
3.1.6	Mail Konto hinzufügen		▪	▪	
3.1.7	Software Update Einstellungen		▪	▪	
3.1.8	Apps installieren und löschen, Berechtigungen bearbeiten		▪	▪	▪
3.2	Smartphone verwenden				
3.2.1	Kontakte verwalten und synchronisieren		▪	▪	
3.2.2	SMS und MMS versenden		▪	▪	
3.2.3	Widgets hinzufügen und einrichten		▪	▪	
3.2.4	Kontakte teilen und blockieren		▪	▪	
3.2.5	Bezahl-Funktion einstellen und verwenden		▪	▪	
3.2.6	Fotos verwalten und versenden		▪	▪	
4 Basiskompetenz Soziale Medien					
4.1	Mit sozialen Medien umgehen				
4.1.1	Soziale Medien kennen und zielgerichtet einsetzen	▪	▪		
4.1.2	Profil erstellen und ändern		▪	▪	
4.1.3	Sicherheits- und Privatsphären Einstellung verändern		▪	▪	
4.1.4	Video- und Sprachnachrichten in WhatsUp und Messenger versenden		▪	▪	
4.1.5	Datenschutz bearbeiten		▪	▪	
4.1.6	Kontakte verwalten und blockieren		▪	▪	
4.1.7	Soziale Gruppen erstellen		▪	▪	
4.1.8	Nachrichten teilen		▪	▪	